

Introduzione Alla Programmazione Client Server

Nuova edizione: Supporto per Windows 10, ExFAT; nuove immagini esplicative. "Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni" (che abbrevieremo in TEPSIT) è una materia introdotta dalla recente riforma della scuola superiore ed è stata per la prima volta provata "sul campo" nell'anno scolastica 2012-13. Si tratta quindi di una materia nuova, anche se gran parte degli argomenti – in forma diversa – era già presente nel vecchio ordinamento. Le indicazioni ministeriali sugli argomenti oggetto del corso sono piuttosto generiche, e comprendono: Teoria dell'informazione; Sistemi operativi; Programmazione concorrente; Progettazione informatica; Programmazione di rete. Con l'eccezione del terzo punto, previsto per il quinto anno, non c'è neppure una distinzione precisa tra il terzo e quarto anno. Si tratta in ogni caso di argomenti molto vasti e in continua evoluzione, ed è praticamente impossibile svolgerli tutti allo stesso livello di approfondimento. La scelta di questo di libro di testo digitale è quella di presentare in ogni caso contenuti approfonditi, permettendo quindi ai docenti di "personalizzare" il corso in base ai propri gusti, conoscenze specifiche e richieste del territorio. La seconda scelta, è quella di spostare in questa materia la programmazione HTML e CSS, svolta in modo approfondito e ricco di esempi. L'obiettivo è quello di permettere attività pratiche di progettazione che sarebbero impossibili, nel terzo anno, per un progetto di programmazione: l'idea è di dare a TEPSIT la connotazione della "materia del web"; il tutto verrà rinforzato gli anni successivi con programmazione client-side, multimedia e nel quinto anno con la programmazione e i servizi server-side. L'eBook è organizzato in modo piuttosto semplice: è diviso in cinque MODULI principali, al loro interno troverete le varie sezioni organizzate in modo gerarchico, per facilitare la navigazione. Le sezioni sono generalmente: un'introduzione generale; l'esposizione degli argomenti, in modo gerarchico; sintesi dell'argomento; una sezione di approfondimento e di link esterni; esercizi. A fine modulo un breve riepilogo, con schemi riassuntivi ed esercizi conclusivi, generalmente più articolati di quelli visti nelle singole sezioni. A completare il tutto trovata alcune mappe mentali per meglio focalizzare gli argomenti. Al termine di ogni modulo troverete: una seconda serie di esercizi, un po' più articolati e generalmente senza soluzione (potrete rivolgervi al vostro professore per delucidazioni); spunti di riflessione su alcuni argomenti particolarmente spinosi. Il libro è ricco di definizioni: per aiutarvi a memorizzarle sono organizzate anche visivamente.

Il volume costituisce un supporto didattico per l'approfondimento personale delle problematiche tecnologiche sottese dall'evoluzione della rete Internet. Esso propone una chiave di interpretazione originale per comprendere lo sviluppo cronologico delle applicazioni di rete e delle soluzioni protocollari progressivamente approntate per supportarle, evidenziandone i principi fondanti e le architetture archetipiche. Il testo è destinato principalmente agli studenti dell'area della cosiddetta Ingegneria dell'Informazione, quale efficace strumento di riflessione e formazione critica sul tema, pur essendo rivolto anche al pubblico più ampio di coloro che a, vario titolo, si interessano di cultura tecnologica.

Introduzione alla programmazione client-server Pearson
Programmare in Delphi 6 Tutto&Oltre Apogeo Editore
Java. Mattone dopo mattone. Con CD-Rom HOEPLI EDITORE
Java database e programmazione client/server Apogeo Editore
Visual Basic.NET. Corso di programmazione Apogeo Editore
C++. Fondamenti di programmazione Maggioli Editore
C. Corso completo di programmazione Apogeo Editore
Sviluppare con ASP.NET Dalle basi ai Web Services Franchini Roberto

Politica, cultura, economia.

Microsoft ha introdotto con il framework .NET, uno strumento estremamente innovativo per lo sviluppo di applicazioni. L'ambiente .NET permette di realizzare applicazioni professionali in tempi ridotti liberando gli sviluppatori da dettagli tecnici. .NET è ormai una tecnologia solida e largamente utilizzata. Questo libro affronta tutti gli argomenti comuni relativi alla creazione ed alla gestione di un applicazione, un portale web, un sito di e-commerce o un CMS con ASP.NET, partendo dalle basi fino ad arrivare ai Web Services.

1490.31

Il linguaggio HTML è oggi concepito per definire il contenuto logico e non l'aspetto delle pagine Web. Infatti, questo dipende dal tipo di terminale in cui la pagina viene presentata, e per garantire la massima diffusione dei contenuti è opportuno evitare che questi siano destinati solo a classi ristrette di terminali, dotati di adeguate capacità grafiche. Terminali mobili, o adoperati da persone diversamente abili, o semplicemente obsoleti, possono anzi averne di limitate o non averne affatto; o magari sono dispositivi pensati per estrarre informazioni dal documento senza visualizzarlo (ad esempio, per creare indici nei motori di ricerca, o per importare documenti HTML in un formato proprietario). Tutto ciò impone che lo stesso contenuto sia utilizzabile secondo modalità diverse, e che le specifiche relative allo stile col quale avviene la presentazione siano stabilite da un documento complementare, scritto in un linguaggio apposito (CSS). MARCO AVVENUTI è Professore Associato presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Elettronica, Informatica, Telecomunicazione della Facoltà di Ingegneria - Università degli studi di Pisa GABRIELE CECCHETTI è Ricercatore alla Scuola Superiore S. Anna di Pisa MARIO GIOVANNI C. CIMINO è Ricercatore presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione della Facoltà di Ingegneria - Università degli Studi di Pisa

A complete source of information on almost all aspects of parallel computing from introduction, to architectures, to programming paradigms, to algorithms, to programming standards. It covers traditional Computer Science algorithms, scientific computing algorithms and data intensive algorithms.

[Copyright: a7a0f6d8485686c25b625d13d3d97b14](https://www.pdfdrive.com/introduzione-alla-programmazione-client-server-pdf-free.html)